

COMPUTATIONAL SENIORS

ZWIĘKSZANIE INTEGRACJI OSÓB DOROSŁYCH O NISKICH KWALIFIKACJACH POPRZECZ MYŚLENIE OBLICZENIOWE

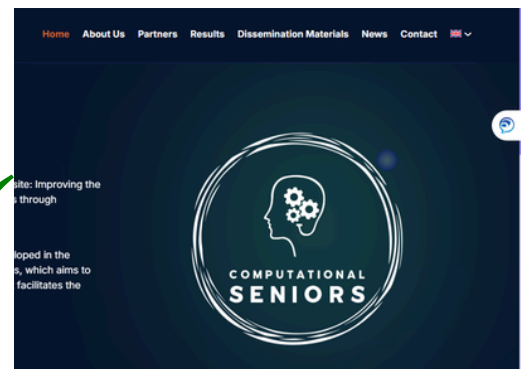
2024-1-ES01-KA220-ADU-000244899

O COMPUTATIONAL SENIORS



COMputational Seniors to inicjatywa mająca na celu włączenie Myślenia Obliczeniowego do sektora szkoleń dla dorosłych, która promuje wśród edukatorów rozwój i utrwalenie tej metodologii w ramach tworzenia szkoleń integracyjnych. Celem naszego podejścia jest nauczenie się rozumienia, jak wykorzystywać pojęcia i procesy języków programowania w kontekście życia codziennego i codziennych czynności, aby rozwiązywać problemy i proponować kreatywne rozwiązania.

KLIKNIJ W LINKI I ZAPOZNAJ SIĘ Z WYNIKAMI <<<



OTWARTE ZASOBY EDUKACYJNE "COMPUTATIONAL SENIORS" DLA TRENERÓW

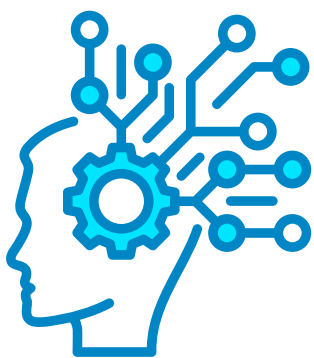
Otwarte Zasoby Edukacyjne projektu „COMputational Seniors” mają strukturę modułową, która obejmuje praktyczne ćwiczenia oraz narzędzia do samooceny.

E-PRZEWODNIK „COMPUTATIONAL SENIORS” DLA TRENERÓW DOROSŁYCH

E-przewodnik to propozycja pedagogiczna mająca na celu udzielenie trenerom wskazówek dotyczących wykorzystania i włączania myślenia komputerowego w proces projektowania, przygotowywania i opracowywania programów szkoleniowych dla dorosłych, zarówno w środowisku formalnym, jak i pozaformalnym. Zawiera on zalecenia, praktyczne przykłady i scenariusze nauczania, a także materiały pomocnicze do pracy z grupami dorosłych znajdującymi się w szczególnie trudnej sytuacji.

ZESTAW EDUKACYJNY „COMPUTATIONAL SENIORS” ZAWIERAJĄCY ĆWICZENIA BEZ UŻYCIA TECHNOLOGII

„COMputational Seniors Learning Box” to oparty na mechanizmach gier zasób edukacyjny, wykorzystujący podejście szkoleniowe oparte na wyzwaniach. Zawiera ponad 50 ćwiczeń bez użycia komputerów, mających na celu rozwijanie kluczowych umiejętności u dorosłych o niskich kwalifikacjach poprzez zastosowanie myślenia komputerowego.



W ciągu ostatnich kilku miesięcy pracowaliśmy nad najbardziej dynamicznymi i angażującymi aspektami projektu: stworzeniem zestawu ćwiczeń „unplugged”. Dzięki cennym opiniom otrzymanym podczas fazy pilotażowej udało nam się udoskonalić te ćwiczenia, aby były angażujące, przystępne i naprawdę przydatne dla osób starszych.

Poprzez te zadania o charakterze grywalnym, dynamikę grupową oraz wyzwania inspirowane codziennymi sytuacjami uczestnicy będą ćwiczyć podstawowe umiejętności, takie jak rozkładanie złożonych problemów na mniejsze części, rozpoznawanie wzorców, tworzenie logicznych sekwencji oraz opracowywanie jasnych, krok po kroku instrukcji pozwalających osiągnąć cel.

TESTY PILOTAŻOWE



WYDARZENIE UPOWSZECHNIAJĄCE

We wrześniu we wszystkich krajach partnerskich odbędą się wydarzenia podsumowujące projekt. Zostaną tam zaprezentowane ostateczne wyniki projektu – zapraszamy do udziału i zapoznania się z nimi!

CO DALEJ?

Teraz, gdy dotarliśmy do końca projektu, pozostaje nam tylko mieć nadzieję, że wykorzystacie te nowatorskie i przydatne materiały edukacyjne do nauki i nauczania myślenia komputerowego w sposób bardziej humanitarny, przystępny i sprzyjający włączeniu społecznemu dla wszystkich.



>>> SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI



Facebook

COMPUtational Seniors



Instagram

computationalseniors



Website

computationalseniors.eu

>>> KIM JESTEŚMY

araba álava
foru aldundia diputación foral

DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA

<https://web.araba.eus/es/home>



Mediacreativa

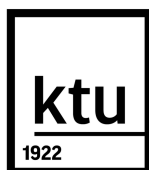
MEDIA CREATIVA 2020

www.mediacreativa.eu



FUNDACJA "MALOPOLSKA IZBA
SAMORZADOWA"

<https://fundacjamis.org.pl/>



kaunas
university of
technology

KAUNAS UNIVERSITY OF
TECHNOLOGY

<https://ktu.edu>



FUTURE LEARNING

<http://futurelearning2024.eu/>