

# COMPUTATIONAL SENIORS

## ŽEMOS KVALIFIKACIJOS SUAUGUSIŲJŲ ĮTRAUKTIES DIDINIMAS TAIKANT INFORMATINĮ MĄSTYMĄ

2024-1-ES01-KA220-ADU-000244899

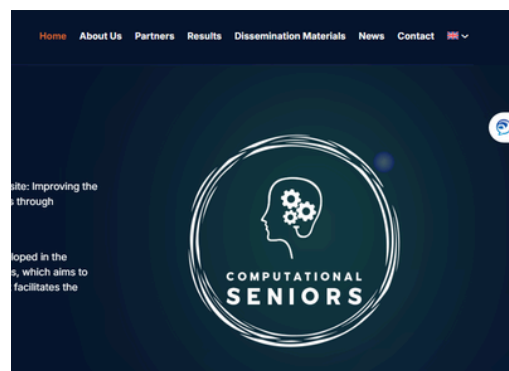
### APIE PROJEKTĄ „COMPUTATIONAL SENIORS“

>>> Projektu „COMPUTational Seniors“ siekiama integruoti informatinį mąstymą į suaugusiųjų švietimą. Švietėjai skatinami aktyviai plėtoti ir naudoti šią metodiką, kuriant įtraukų mokymą, kuriame nėra vienas neliktų nuošalyje. Mes siekiame padėti suprasti, kaip programavimo kalbų sąvokas ir procesus pritaikyti kasdienio gyvenimo situacijose ir veiklose, sprendžiant problemas ir ieškant kūrybiškų sprendimų.

### SPAUSKITE NUORODAS IR SUSIPAŽINKITE SU REZULTATAIS



#### „COMPUTATIONAL SENIORS“ ATVIRIEJI ŠVIETIMO IŠTEKLIAI SUAUGUSIŲJŲ ŠVIETĖJAMS



„COMPUTational Seniors“ atvirieji švietimo ištekliai suskirstyti į modulius, apimančius praktines veiklas ir įsivertinimo priemones.

#### „COMPUTATIONAL SENIORS“ E. VADOVAS SUAUGUSIŲJŲ ŠVIETĖJAMS



E. vadovas – tai metodinė priemonė, padedanti suaugusiųjų švietėjams taikyti informatinį mąstymą planuojant, rengiant ir įgyvendinant formaliojo bei neformaliojo mokymo programas. Jame pateikiamos rekomendacijos, praktiniai pavyzdžiai, mokymosi scenarijai ir ištekliai darbui su itin pažeidžiamomis suaugusiųjų grupėmis.

#### „COMPUTATIONAL SENIORS“ MOKYMOSI VEIKLŲ BE KOMPIUTERIŲ RINKINYS



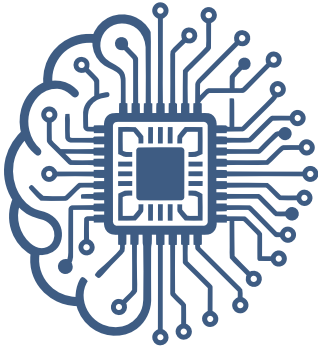
„COMPUTational Seniors“ mokymosi veiklų rinkinys – tai sužaidybinta mokymosi priemonė, grindžiama iššūkiais grįstu mokymusi. Jį sudaro daugiau kaip 50 veiklų be kompiuterių, skirtų žemos kvalifikacijos suaugusiųjų pagrindiniams gebėjimams ugdyti taikant informatinį mąstymą.



Co-funded by  
the European Union



Projektą „Computational Seniors“ bendrai finansuoja Europos Sąjunga. Šiame dokumente pateiktos nuomonės ir požiūriai yra autoriaus(-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Ispanijos švietimo internacionalizavimo tarnybos (SEPIE) nuomonę ir požiūrį. Nei Europos Sąjunga, nei nacionalinė agentūra SEPIE negali būti už jas atsakingos.



Pastaruosius kelis mėnesius dirbome prie vienos dinamiškiausių ir įdomiausių projekto dalių – kūrėme mokymosi veiklą be kompiuterių rinkinius. Per testavimo etapą gautas vertingas grįžtamasis ryšys padėjo patobulinti veiklas, kad jos būtų įtraukiančios, prieinamos ir iš tiesų naudingos vyresnio amžiaus žmonėms.

Atlikdami šias sužaidybintas veiklas, dirbdami grupėse ir sprenddami kasdienėse situacijose kylančius iššūkius, dalyviai lavins pagrindinius gebėjimus: skaidyti sudėtingas problemas į mažesnes dalis, atpažinti dėsningumus, sudaryti logines sekas ir kurti aiškias, nuoseklias instrukcijas tikslui pasiekti.

### TESTUOJAMOS VEIKLOS



### BAIGIAMASIS RENGINYS

Rugsėjo mėnesį visose projekto partnerių šalyse vyks baigiamieji renginiai. Jų metu bus pristatyti galutiniai projekto rezultatai. Kviečiame dalyvauti ir su jais susipažinti!

### KAS TOLIAU?

Projektui pasibaigus, tikimės, kad šią inovatyvią ir naudingą mokomąją medžiagą naudosite mokydami ir mokymiesi informatinio mąstymo – taip, kad mokymasis būtų labiau orientuotas į žmogų, prieinamas ir įtraukus visiems.



## >>> SUSISIEKITE SU MUMIS



Facebook

COMPUtational Seniors



Instagram

computationalseniors



SVETAINĖ

computationalseniors.eu

## >>> KAS MES ESAME

**araba álava**  
foru aldundia diputación foral

DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA

<https://web.araba.eus/es/home>



Mediacreativa

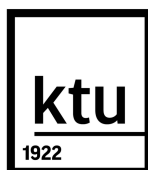
MEDIA CREATIVA 2020

[www.mediacreativa.eu](http://www.mediacreativa.eu)



FUNDACJA "MALOPOLSKA IZBA  
SAMORZADOWA"

<https://fundacjamis.org.pl/>



kaunas  
university of  
technology

KAUNO TECHNOLOGIJOS  
UNIVERSITETAS

<https://ktu.edu>



Future Learning

FUTURE LEARNING

<http://futurelearning2024.eu/>