Septiembre 2026

>>> NEWSLETTER IV <<<

COMPUTATIONAL SENIORS

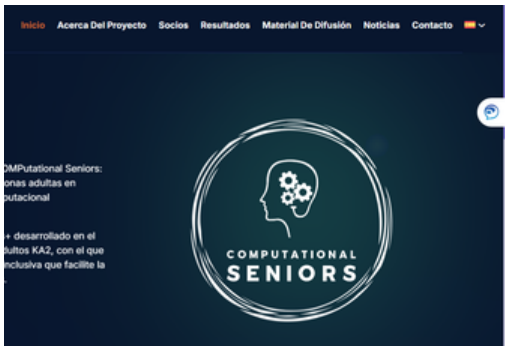
MEJORANDO LA INCLUSIÓN DE PERSONAS ADULTAS DE BAJA CUALIFICACIÓN A TRAVÉS DEL PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

2024-1-ES01-KA220-ADU-000244899

ACERCA DE COMPUTATIONAL SENIORS

COMPUtational Seniors, es una apuesta por la integración del Pensamiento Computacional en el sector de Formación de adultos, promoviendo la formación de los docentes como agentes dinamizadores para el desarrollo y consolidación de esta metodología en el desarrollo de una formación integradora que no deje a nadie atrás. El objetivo de nuestro planteamiento, pasa por aprender a entender cómo utilizar los conceptos y procesos propios de los lenguajes de programación en contextos de la vida diaria y actividades cotidianas, con el fin de resolver problemas y plantear soluciones creativas.

PINCHA LOS LINKS Y CONOCE LOS RESULTADOS <<<



RECURSOS FORMATIVOS GRATUITOS

Los recursos educativos abiertos COMputational Seniors, se organizan de acuerdo a una estructura modular que incluye actividades prácticas y herramientas de autoevaluación.

E GUÍA PARA FORMADORES DE ADULTOS

La E Guía es una propuesta pedagógica concebida para guiar a los formadores en el uso e integración del Pensamiento Computacional en el diseño, preparación y desarrollo de sus itinerarios de formación de adultos en entornos tanto formales como no formales. Incluye recomendaciones, casos prácticos y escenarios de aprendizaje, así como recursos para trabajar con grupos de personas adultas especialmente vulnerables.

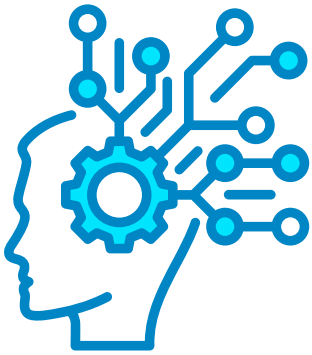
CAJA DE APRENDIZAJE DE ACTIVIDADES DESENCHUFADAS

La Caja de Aprendizaje COMPutational Seniors es un recurso gamificado que adopta el enfoque de formación basada en retos , formado por más de 50 actividades desenchufadas diseñadas para trabajar la adquisición de competencias clave en adultos de baja cualificación mediante la aplicación del Pensamiento Computacional.

Co-funded by the European Union

The COMPutational Seniors project is co-funded by the European Union. The views and opinions expressed in this document commit only the author(s) and do not necessarily reflect those of the European Union or the Spanish Service for the Internationalisation of Education (SEPIE). Neither the European Union nor the SEPIE National Agency can be held responsible for them.

>>> ¿QUÉ SE HA HECHO HASTA AHORA?



Estos últimos meses hemos trabajado en las partes más dinámicas y atractivas del proyecto: la creación de la caja de actividades desenchufadas. Gracias a la valiosa retroalimentación recibida durante la fase de pilotaje, hemos podido perfeccionar las actividades para garantizar que sean atractivas, accesibles y realmente útiles para las personas mayores.

Mediante estas actividades gamificadas, dinámicas de grupo y retos inspirados en situaciones cotidianas, los participantes practicarán habilidades esenciales como descomponer problemas complejos en partes más pequeñas, identificar patrones, crear secuencias lógicas y diseñar instrucciones claras paso a paso para alcanzar un objetivo.

FASE DE PILOTAJE





EVENTO FINAL

Durante el mes de septiembre están celebrándose los eventos finales en todos los países socios. En ellos estamos presentando los resultados finales del proyecto, acércate a conocerlos!!



¿QUÉ ES LO PRÓXIMO?

Ahora que llegamos al final del proyecto de aquí en adelante solo nos queda confiar en que utilicéis estos materiales educativos innovadores y útiles para aprender y enseñar el pensamiento computacional de una manera más humana, accesible e inclusiva para todos.



>>> MANTENTE EN CONTACTO

Facebook
COMPutational Seniors

Instagram
computationalseniors

Website
computationalseniors.eu

>>> ¿QUIENES SOMOS?

DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA
https://web.araba.eus/es/home

MEDIA CREATIVA 2020
www.mediacreativa.eu

FUNDACJA "MALOPOLSKA IZBA SAMORZADOWA"
https://fundacjamis.org.pl/

KAUNAS UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
https://ktu.edu

FUTURE LEARINING
http://futurelearning2024.eu/