ΜΑΘΗΣΙΑΚΟ ΚΟΥΤΙ ΑΠΟΣΥΝΔΕΔΕΜΕΝΩΝ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ

Ο αρχιτέκτονας των οικογενειακών αναμνήσεων - οργάνωση αρχείων

Αυτή η δραστηριότητα αξιοποιεί το πάθος των ηλικιωμένων για την οικογενειακή ιστορία και τις αναμνήσεις, ενώ τους διδάσκει πώς να κατηγοριοποιούν και να δομούν δεδομένα. Οι συμμετέχοντες έρχονται αντιμέτωποι με το «χάος» – ένα κουτί γεμάτο παλιές φωτογραφίες, γράμματα και έγγραφα (μακέτες). Το καθήκον τους είναι να τα ταξινομήσουν σε ένα λογικό σύστημα, έτσι ώστε οι νεότερες γενιές να μπορούν να περιηγηθούν εύκολα στο αρχείο. Χρησιμοποιώντας φυσικά, εξαιρετικά απτά αντικείμενα, η δραστηριότητα εισάγει φυσικά έννοιες υπολογιστικής σκέψης όπως η αποσύνθεση (κατηγοριοποίηση) και η αφαίρεση (φιλτράρισμα βασικών μεταδεδομένων) σε ένα πλαίσιο που έχει βαθιά συναισθηματική σύνδεση και κοινωνική αξία.

Ομάδα-στόχος

- ☑ Ενήλικες χαμηλής ειδίκευσης με χαμηλές ψηφιακές ικανότητες
- ☑ Ενήλικες χαμηλής ειδίκευσης με περιορισμένη τυπική εκπαίδευση ή προσόντα
- ☑ Ενήλικες χαμηλής ειδίκευσης με χαμηλή συμμετοχή σε ευκαιρίες δια βίου μάθησης / κατάρτισης

Μαθησιακοί στόχοι

- ✓ Να αξιοποιήσει το πάθος για την οικογενειακή ιστορία για να διδάξει πρακτική κατηγοριοποίηση και οργάνωση δεδομένων.
- ✓ Για να μάθετε πώς να διαχωρίζετε τα βασικά δεδομένα από τις μη βασικές λεπτομέρειες (εξαγωγή μεταδεδομένων).
- ✓ Να οικοδομήσουμε εμπιστοσύνη στη διαχείριση και τη δόμηση πολύπλοκων πληροφοριακών συστημάτων χωρίς ψηφιακά εργαλεία.

Co-funded by the European Union

CC BY NC SA

Αυτό το έργο συγχρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη του προγράμματος ERASMUS+ της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Αυτή η δημοσίευση αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων της και ούτε η Ευρωπαϊκή Επιτροπή ούτε ο SEPIE μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Θέμα

Οικογενειακό ιστορικό, οργάνωση δεδομένων και δόμηση πληροφοριών

Διάρκεια

60 - 90 λεπτά

Επίπεδο

Αρχάριο

Βήματα υπολογιστικής σκέψης που χρησιμοποιούνται

- ☑ Αποσύνθεση
- ☐ Αναγνώριση προτύπων
- ☑ Αφαίρεση
- ☑ Αλγοριθμική σκέψη

Μεθοδολογική Προσέγγιση

- ☑ Παιχνιδοποίηση
- ☑ Μάθηση με βάση τις προκλήσεις
- ☑ Συνεργατική μάθηση
- ☑ Βιωματική μάθηση

Τομείς Αρμοδιότητας

α) Ικανότητες καινοτομίας

- ☑ Δημιουργικότητα
- ☐ Κριτική σκέψη
- ☑ Επίλυση προβλήματος
- ☐ Επικοινωνία
- ☐ Συνεργασία

β) Ικανότητες Πληροφοριακής Παιδείας

- ☑ Ικανότητα πρόσβασης, κατανόησης και κριτικής ανάλυσης πληροφοριών
- ☑ Ερμηνεία ψηφιακού και οπτικού περιεχομένου
- ☐ Επίγνωση της επιρροής και των προκαταλήψεων των μέσων ενημέρωσης

γ) Ικανότητες ζωής και σταδιοδρομίας

- ☐ Ευελιξία και προσαρμοστικότητα
- ☑ Πρωτοβουλία και αυτονομία
- ☑ Κοινωνικότητα και διαπολιτισμική ικανότητα
- ☐ Παραγωγικότητα
- ☐ Ηγεσία και υπευθυνότητα

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Με το τέλος της δραστηριότητας, οι συμμετέχοντες θα μπορούν να:

- Αποδομήσουν έναν μεγάλο, χαοτικό σωρό πληροφοριών σε λογικές, εύκολες στην πλοήγηση κατηγορίες.
- Εξάγουν βασικά μεταδεδομένα (π.χ. ημερομηνία, όνομα, τοποθεσία) από σύνθετα έγγραφα ή έγγραφα με μεγάλο όγκο κειμένου.
- Δημιουργήσουν και δοκιμάσουν ένα λειτουργικό, φυσικό σύστημα αρχειοθέτησης.

Σημειώσεις

- Απαιτούμενα υλικά: Ένα «κουτί χάους» για κάθε ομάδα που περιέχει μακέτες vintage φωτογραφίες, παλιές χειρόγραφες επιστολές, καρτ ποστάλ και επίσημα έγγραφα (όπως πιστοποιητικά γέννησης ή παλιά εισιτήρια). Κενές κάρτες ευρετηρίου, φυσικοί φάκελοι, αυτοκόλλητες σημειώσεις, μαρκαδόροι και χρονόμετρο.

- Σημειώσεις διαμεσολαβητή: Οι ηλικιωμένοι είναι πιο πιθανό να ασχοληθούν με εργασίες που σχετίζονται με την οικογένεια και τις εμπειρίες της ζωής τους. Βεβαιωθείτε ότι τα υλικά είναι εξαιρετικά απτά - η φυσική πράξη της ταξινόμησης των χαρτιών είναι ζωτικής σημασίας για άτομα με χαμηλό ψηφιακό γραμματισμό. Ενθαρρύνετε την ανταλλαγή εμπειριών ζωής και την αφήγηση ιστοριών κατά τη φάση της ταξινόμησης, καθώς αυτό δημιουργεί κοινωνική αξία, συνεργασία και αυτοπεποίθηση.

Co-funded by the European Union

Ο αρχιτέκτονας των οικογενειακών αναμνήσεων - οργάνωση αρχείων

Βήμα 1: Εισαγωγή και πρόκληση

Παρουσιάστε τα «κουτιά χάους» γεμάτα με μπερδεμένα στοιχεία οικογενειακής ιστορίας. Παρουσιάστε την αυθεντική πρόκληση: «Σχεδιάστε ένα σύστημα αποθήκευσης μνήμης στο οποίο η εγγονή σας μπορεί να βρει μια φωτογραφία της προγιαγιάς της σε λιγότερο από 30 δευτερόλεπτα». Εξηγήστε το στοιχείο της παιχνιδοποίησης: στο τέλος, οι ομάδες θα αγωνιστούν ενάντια στον χρόνο για να βρουν αντικείμενα η μία στα συστήματα της άλλης.

Διάρκεια περίπου 15 λεπτά

Βήμα 2: Αποσύνθεση - Ταξινόμηση των φωτογραφιών

Δώστε οδηγίες στις ομάδες να αδειάσουν τα κουτιά τους και να εξετάσουν το υλικό. Πρέπει να εξασκηθούν **στην αποσύνθεση** χωρίζοντας το τεράστιο αρχείο σε μικρότερες, λογικές κατηγορίες. Θα ταξινομήσουν ανά δεκαετία (δεκαετίες 1960, 1970); Ανά οικογενειακό κλάδο (The Smiths, The Millers); Ανά τύπο εκδήλωσης (Γάμοι, Διακοπές);

Διάρκεια περίπου 20 λεπτά

Βήμα 3: Αφαίρεση - Εξαγωγή βασικών δεδομένων

Μόλις κατηγοριοποιηθούν, οι ομάδες εξετάζουν πολύπλοκα έγγραφα, όπως μια μεγάλη, πολυσέλιδη χειρόγραφη επιστολή. Πρέπει να εξασκηθούν στην **αφαίρεση**: να αποφασίσουν ποιες πληροφορίες είναι απαραίτητες για την καταλογογράφηση του αντικειμένου (π.χ. Αποστολέας: θείος Τζον; Ημερομηνία: 1982; Θέμα: Μετακόμιση στην πόλη) και ποιες λεπτομέρειες μπορούν να αγνοηθούν για χάρη του ευρετηρίου. Γράφουν αυτά τα βασικά σημεία δεδομένων σε αυτοκόλλητες σημειώσεις και τα επισυνάπτουν στα έγγραφα.

Διάρκεια περίπου 20 λεπτά

Βήμα 4: Αλγοριθμική σκέψη - Χτίζοντας το τελικό σύστημα

Οι συμμετέχοντες τοποθετούν τα ταξινομημένα, επισημασμένα στοιχεία τους σε φυσικούς φακέλους. Πρέπει να δημιουργήσουν έναν απλό «Πίνακα Περιεχομένων» ή οπτικό ευρετήριο στο εξωτερικό των φακέλων, έτσι ώστε ένας άγνωστος (ή μια «εγγονή») να γνωρίζει ακριβώς τι υπάρχει μέσα χωρίς να χρειάζεται να διαβάσει κάθε χαρτί.

Διάρκεια περίπου 15 λεπτά

Βήμα 5: Ο «αγώνας ενάντια στο χρόνο» και ο απολογισμός

Οι ομάδες ανταλλάσσουν τα οργανωμένα αρχεία τους. Ο συντονιστής ενεργεί ως «εγγόνι» και δίνει προτροπές (π.χ. «Βρείτε το γράμμα για το οδικό ταξίδι του 1975» ή «Βρείτε μια φωτογραφία της θείας Μαρίας»). Ξεκινήστε το χρονόμετρο για να δείτε πόσο γρήγορα η νέα ομάδα μπορεί να πλοηγηθεί στο σύστημα αποθήκευσης. Ολοκληρώστε με μια συζήτηση σχετικά με το πώς αυτή η φυσική ταξινόμηση χρησιμοποιεί την ίδια ακριβώς λογική με τη δημιουργία φακέλων σε έναν επιτραπέζιο υπολογιστή ή την αναζήτηση αρχείων σε ένα smartphone.

Διάρκεια περίπου 20 λεπτά.

Ο αρχιτέκτονας των οικογενειακών αναμνήσεων - οργάνωση αρχείων