

Este proyecto ha sido cofinanciado con el apoyo del programa Erasmus+ de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones de sus autores, y ni la Comisión Europea ni el SEPIE se hacen responsables del uso que pueda hacerse de la información aquí contenida.

Tema

Desarrollo profesional, empleabilidad y habilidades de comunicación

Duración

90 minutos

Nivel

Intermedio

Pasos del pensamiento computacional utilizados

Descomposición
Reconocimiento de patrones
Abstracción
Pensamiento algorítmico

Enfoque metodológico

Gamificación
Aprendizaje basado en retos
Aprendizaje colaborativo
Aprendizaje experiencial

CAJA DE APRENDIZAJE DE ACTIVIDADES DESENCHUFADAS

La Escape Room de la entrevista de trabajo

Esta actividad desconectada transforma el proceso de preparación para entrevistas de trabajo —a menudo intimidante— en una experiencia de «Escape Room» amena y sin presiones. Mediante el uso de sobres «Key Master» de papel que contienen acertijos y juegos de asociación, los participantes colaboran para descifrar anuncios de empleo y vincular sus experiencias vitales personales con competencias profesionales. Al clasificar y filtrar la información físicamente, los participantes refuerzan su autoconfianza y adquieren habilidades prácticas de empleabilidad, aplicando al mismo tiempo conceptos de pensamiento computacional de forma natural, todo ello sin utilizar dispositivos digitales.

Grupo objetivo

Adultos con baja cualificación y escasas competencias digitales
Adultos con baja cualificación y escasa formación académica o profesional
Adultos con baja cualificación y escasa participación en programas de formación continua

Objetivos de aprendizaje

Prepararse para oportunidades laborales descifrando anuncios de empleo.

Relacionar las experiencias de vida personales con competencias laborales formales.

Ganar confianza en sí mismo mediante un entorno de entrevista estructurado y de apoyo.

Áreas de Competencia

a) Competencias de Innovación

Creatividad
Pensamiento crítico
Resolución de problemas
Comunicación
Colaboración

b) Competencias de Alfabetización Informacional

Capacidad para acceder, comprender y analizar críticamente la información
Interpretación de contenido digital y visual
Conciencia de la influencia y los sesgos de los medios de comunicación

c) Competencias para la Vida y la Carrera Profesional

Flexibilidad y adaptabilidad
Iniciativa y autonomía
Sociabilidad y competencia intercultural
Productividad
Liderazgo y responsabilidad

Resultados del Aprendizaje

Identificar al menos tres competencias clave ocultas en un anuncio de empleo extenso y denso.

Preparar respuestas estructuradas y pertinentes basadas en experiencias personales.

Realizar un simulacro de entrevista básico y con seguridad.

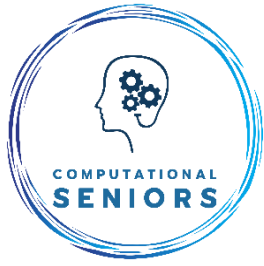
Notas

Materiales necesarios: Anuncios de empleo impresos y simplificados, sobres "Key Master" (cada uno con un rompecabezas o juego de asociación), un temporizador (para crear la atmósfera de *escape room* o sala de escape) y accesorios básicos (como una tarjeta de identificación o una carpeta con pinza).

Notas para el facilitador: Se utiliza el término "*Escape Room*" para fomentar la participación mediante la gamificación, pero el entorno debe seguir siendo muy alentador y libre de presiones. Los "rompecabezas" deben ser intuitivos (por ejemplo, asociar una imagen de herramientas con "habilidades de mantenimiento" o clasificar experiencias previas en montones de "relevantes" y "no relevantes"). Asegúrese de que el juego de roles final haga hincapié en la retroalimentación positiva y en celebrar aquellas habilidades que no se reflejan necesariamente en las credenciales formales

Introducción y el desafío (10 minutos).

Preparar el escenario para la «Escape Room». Iniciar el cronómetro para crear un ambiente divertido y gamificado. Presentar el desafío principal a las parejas: «Demuestren que poseen las habilidades ocultas en esta oferta de empleo utilizando únicamente sus experiencias vitales previas para "desbloquear" la oferta laboral definitiva».



Cofinanciado por
la Unión Europea

La Escape Room de la entrevista de trabajo

Paso 1: Descomposición - Descifrar el anuncio

Entregue el primer sobre «Key Master», que contiene un anuncio de empleo denso y cargado de terminología técnica. Indique a los participantes que lo lean y desglosen la descripción general del puesto en habilidades individuales y prácticas (por ejemplo, desglosar las «operaciones de atención al cliente en sala» en «sonreír a los clientes», «manejar efectivo» y «limpiar mesas»).

Duración: aprox. 20 minutos.

Paso 2: Reconocimiento de patrones - Interpretación del entrevistador

Entregue el segundo sobre. Este ejercicio consiste en emparejar preguntas habituales de las entrevistas conductuales con los temas subyacentes que representan. Guíe a los participantes para que reconozcan patrones; por ejemplo, identificando que preguntas como «Cuénteme sobre alguna ocasión en la que haya estado en desacuerdo...» o «¿Cómo trata a un cliente difícil?» comparten un mismo patrón subyacente: la resolución de conflictos.

Duración: aprox. 20 minutos.

Paso 3: Abstracción – Sobre 3: Clasificación de su historia

Entregue el tercer sobre, que contiene tarjetas de clasificación. Los participantes deben reflexionar sobre sus propias experiencias vitales y clasificarlas físicamente en dos montones: «Relevante para este puesto» y «No relevante». Deben ejercitar la capacidad de abstracción seleccionando únicamente aquellas experiencias que se apliquen directamente a las competencias identificadas, dejando de lado las historias personales no relacionadas (aunque resulten interesantes).

Duración: aprox. 20 minutos.

Paso 4: La «fase del jefe» y la sesión de análisis (aprendizaje experiencial)

La etapa final para «escapar de la sala» consiste en un juego de roles. Utilizando materiales básicos (etiquetas con nombres, carpetas con pinza), los participantes se turnan en los papeles de entrevistador y entrevistado, empleando las historias específicas que seleccionaron en el paso 4. Concluya la actividad deteniendo el cronómetro, celebrando su «escape» (la oferta de empleo) y analizando cómo pueden aplicar estos mismos pasos antes de una entrevista real.

Duración: aprox. 20 minutos.