BIULETYN III

Marzec 2026

COMPUTATIONAL SENIORS

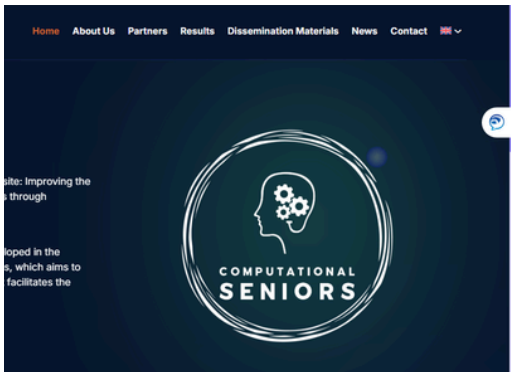
ZWIĘKSZANIE INTEGRACJI OSÓB DOROSŁYCH O NISKICH KWALIFIKACJACH POPRZEZ MYŚLENIE OBLICZENIOWE

2024-1-ES01-KA220-ADU-000244899

O COMPUTATIONAL SENIORS

COMPutational Seniors to inicjatywa mająca na celu włączenie Myślenia Obliczeniowego do sektora szkoleń dla dorosłych, która promuje wśród edukatorów rozwój i utrwalenie tej metodologii w ramach tworzenia szkoleń integracyjnych. Celem naszego podejścia jest nauczenie się rozumienia, jak wykorzystywać pojęcia i procesy języków programowania w kontekście życia codziennego i codziennych czynności, aby rozwiązywać problemy i proponować kreatywne rozwiązania.

KLIKNIJ LINKI, ABY POZNAĆ REZULTATY



COMPUTATIONAL SENIORS OERS FOR ADULT TRAINERS

Otwarte Zasoby Edukacyjne projektu „COMputational Seniors" mają strukturę modułową, obejmującą praktyczne zadania oraz narzędzia do samooceny.

COMPUTATIONAL SENIORS E-GUIDE FOR ADULT TRAINERS

E-przewodnik to propozycja pedagogiczna, której celem jest udzielenie wskazówek trenerom w zakresie wykorzystania i włączania myślenia komputerowego do projektowania, przygotowywania i realizacji programów szkoleniowych dla dorosłych, zarówno w środowisku formalnym, jak i pozaformalnym. Zawiera on zalecenia, praktyczne przykłady i scenariusze nauczania, a także materiały pomocnicze do pracy z grupami dorosłych znajdującymi się w szczególnie trudnej sytuacji.

COMPUTATIONAL SENIORS LEARNING BOX OF UNPLUGGED ACTIVITIES

COMING SOON

Zestaw edukacyjny „COMPutational Seniors Learning Box" to oparty na mechanizmach gier materiał szkoleniowy, wykorzystujący metodę nauczania opartą na wyzwaniach. Zawiera 50 ćwiczeń bez użycia komputerów, mających na celu rozwijanie kluczowych umiejętności u dorosłych o niskich kwalifikacjach poprzez zastosowanie myślenia komputerowego.

Co-funded by the European Union

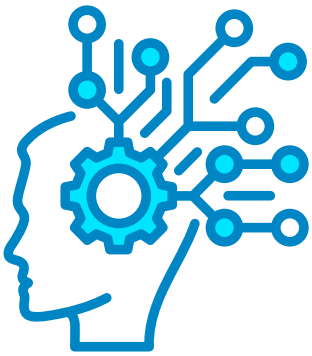
Projekt COMPutational Seniors jest współfinansowany przez Unię Europejską. Poglądy i opinie wyrażone w niniejszym dokumencie są wyłącznie poglądami i opiniami autora (autorów) i niekoniecznie odzwierciedlają stanowisko Unii Europejskiej ani Hiszpańskiej Służby ds. Internacjonalizacji Edukacji (SEPIE). Ani Unia Europejska, ani agencja krajowa SEPIE nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

CEL PROJEKTU

Głównym celem projektu COMPutational Seniors jest przeszkolenie trenerów osób dorosłych w zakresie możliwości zastosowania Myślenia Obliczeniowego o jako metodologii promującej nabywanie umiejętności przez całe życie dorosłych, zwłaszcza grup znajdujących się w najbardziej niekorzystnej sytuacji.
W tym celu oferujemy szereg otwartych i całkowicie bezpłatnych zasobów szkoleniowych, zaprojektowanych w celu przybliżenia Myślenia Obliczeniowego w szkoleniach dla dorosłych i normalizacji jego stosowania w tym sektorze edukacji.

CO ZROBIONO DO TEJ PORY?

W marcu partnerzy wspólnie z ekspertami i użytkownikami zatwierdzili e-przewodnik „COMPutational Seniors" dla trenerów osób dorosłych. Mieli oni możliwość zapoznania się z opracowanymi materiałami, aby podzielić się z nami swoją opinią i w ten sposób pomóc nam w stosowaniu podejścia opartego na ciągłym doskonaleniu. W maju gotowa będzie ostateczna wersja e-przewodnika.

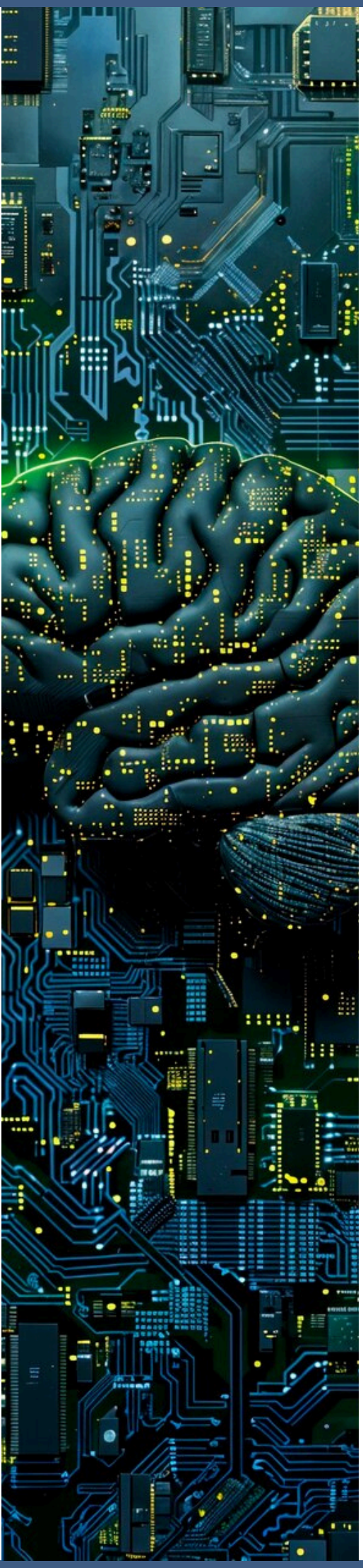


CO DALEJ?

W kwietniu wprowadzimy ulepszenia i opracujemy ostateczną wersję e-przewodnika.

Zaczniemy pracę z zestawem „COMPutational Seniors Learning Box" zawierającym ćwiczenia bez użycia komputerów.

5 marca w Kownie (Litwa) odbyło się drugie międzynarodowe spotkanie. Partnerzy omówili bieżące kwestie związane z projektem, zaplanowali dalsze działania w ramach projektu oraz przeanalizowali strategie upowszechniania wyników.



>>> SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI

Facebook
COMPutational Seniors

Instagram
computationalseniors

Website
computationalseniors.eu

>>> KIM JESTEŚMY

DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA
https://web.araba.eus/es/home

MEDIA CREATIVA 2020
www.mediacreativa.eu

FUNDACJA "MALOPOLSKA IZBA SAMORZADOWA"
https://fundacjamis.org.pl/

KAUNAS UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
https://ktu.edu

FUTURE LEARINING
http://futurelearning2024.eu/