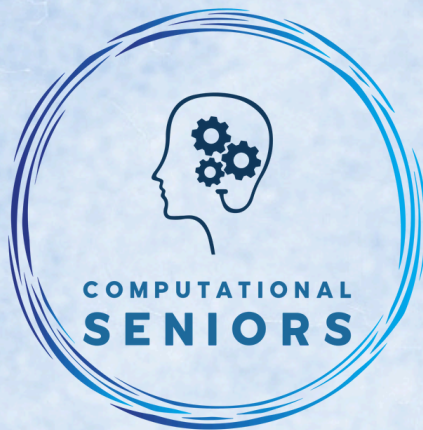




COMPUTATIONAL SENIORS

ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΤΗ

ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΝΟΙΚΤΟΥΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥΣ ΠΟΡΟΥΣ (ΑΕΠ)

2024-1-ES01-KA220-ADU-000244899





ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

01

Εισαγωγή

02

Σχετικά με το
Computational
Seniors

03

Οι ΑΕΠ με μια ματιά

04

Πώς να αποκτήσετε
πρόσβαση και να
χρησιμοποιήσετε το
υλικό

05

Συμβουλές και
υποστήριξη

araba  álava
foru aldundia diputación foral


Mediacreativa

 fundacja
MAŁOPOLSKA IZBA
SAMORZĄDOWA

 Future Learning

 ktu
kaunas
university of
technology
1922

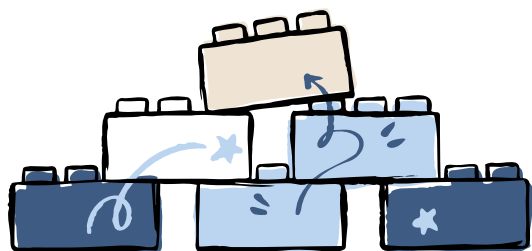


Co-funded by
the European Union



Το έργο COMputational Seniors συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται σε αυτό το έγγραφο δεσμεύουν μόνο τον/τους συγγραφέα/ους και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της Ισπανικής Υπηρεσίας για τη Διεθνοποίηση της Εκπαίδευσης (SEPIE). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο Εθνικός Οργανισμός SEPIE φέρουν ευθύνη γι' αυτές.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ



Αυτός ο Οδηγός Χρήστη έχει σχεδιαστεί για να παρέχει σαφή και πρακτική καθοδήγηση για τη χρήση των ΑΕΠ για τους COMputational Seniors. Αυτοί οι πόροι έχουν αναπτυχθεί για να υποστηρίξουν τους εκπαιδευτές ενηλίκων στην εισαγωγή της Υπολογιστικής Σκέψης (ΥΣ) ως μεθοδολογίας για την ενίσχυση των δεξιοτήτων δια βίου μάθησης σε ενήλικες, ιδίως σε εκείνους με περιορισμένη ψηφιακή πρόσβαση ή εμπειρία.

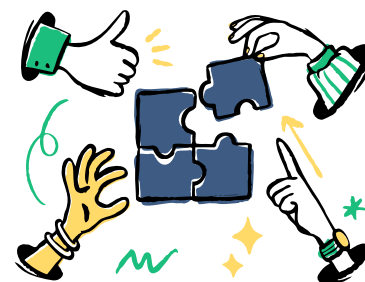
ΣΤΟΧΟΣ ΑΥΤΟΥ ΤΟΥ ΟΔΗΓΟΥ...

είναι να σας βοηθήσει να κατανοήσετε πώς να αξιοποιήσετε στο έπακρο τις ενότητες COMPutational Seniors, είτε τις χρησιμοποιείτε σε τυπικά είτε σε μη τυπικά εκπαιδευτικά περιβάλλοντα, ανεξάρτητα ή ως μέρος ενός προγράμματος κατάρτισης.

Στις επόμενες ενότητες, θα βρείτε μια επισκόπηση του έργου και του περιεχομένου του μαθήματος, μια βήμα προς βήμα εξήγηση για τον τρόπο χρήσης των ΑΕΠ και χρήσιμες συμβουλές για την υποστήριξη της εφαρμογής του υλικού.

ΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ ΕΝΗΛΙΚΩΝ:

Σχεδιασμένος με γνώμονα τις ανάγκες σας, αυτός ο οδηγός εστιάζει στην πρακτική εφαρμογή, βοηθώντας σας να προσαρμόσετε τους πόρους στις ανάγκες των μαθητών σας και στο διδακτικό τους πλαίσιο.



ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ COMPSENIORS



Το COMPutational Seniors είναι μια ευρωπαϊκή πρωτοβουλία που συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση στο πλαίσιο του προγράμματος Erasmus+. Στόχος του έργου είναι η εισαγωγή της Υπολογιστικής Σκέψης στην εκπαίδευση ενηλίκων μέσω της δημιουργίας ανοιχτών και προσβάσιμων εκπαιδευτικών πόρων που βοηθούν τους εκπαιδευτές να ενσωματώσουν αυτή τη βασική δεξιότητα στα μαθήματά τους.

Αυτό το υλικό στοχεύει στην ενίσχυση των ψηφιακών και εγκάρσιων δεξιοτήτων μεταξύ των ενηλίκων, ιδίως εκείνων που βρίσκονται σε ευάλωτες καταστάσεις, βοηθώντας τους να αναλάβουν ενεργό ρόλο στη σημερινή ολοένα και πιο ψηφιακή κοινωνία.



Οι Ανοικτοί Εκπαιδευτικοί Πόροι (ΑΕΠ) που αναπτύχθηκαν από το έργο έχουν σχεδιαστεί ώστε να είναι ευέλικτοι και εύκολοι στην εφαρμογή τους, ακόμη και σε περιβάλλοντα χαμηλής τεχνολογίας.

Περιλαμβάνουν τόσο ψηφιακές όσο και μη συνδεδεμένες δραστηριότητες που οι εκπαιδευτές μπορούν να χρησιμοποιήσουν σε διαφορετικά περιβάλλοντα.

Σε ποιον απευθύνεται ο οδηγός;

- Εκπαιδευτές και εκπαιδευτές ενηλίκων που εργάζονται σε τυπικά ή μη τυπικά εκπαιδευτικά περιβάλλοντα
- Οργανισμοί που προσφέρουν εκπαίδευση ή υποστήριξη σε ενήλικες, συμπεριλαμβανομένων ΜΚΟ, κοινοτικών κέντρων και κοινωνικών υπηρεσιών
- Διευκολυντές και εθελοντές που υποστηρίζουν την εκπαίδευση ενηλίκων
- Επαγγελματίες στην ένταξη, τις ψηφιακές δεξιότητες ή τη δια βίου μάθηση που επιθυμούν να εισαγάγουν νέες μεθοδολογίες στην πρακτική τους

ΟΙ ΑΕΠ ΜΕ ΜΙΑ ΜΑΤΙΑ



Το μάθημα

Το COMputational Seniors είναι ένα πρόγραμμα κατάρτισης ανοιχτής πρόσβασης που έχει σχεδιαστεί για να βοηθήσει τους εκπαιδευτές ενηλίκων να ενσωματώσουν την Υπολογιστική Σκέψη (ΥΣ) στην διδακτική τους πρακτική. Η εκπαίδευση υποστηρίζει τόσο την αυτοδιδασκαλία όσο και τις προσεγγίσεις με καθοδήγηση εκπαιδευτή, προσφέροντας σαφές, δομημένο περιεχόμενο και προσαρμόσιμους πόρους που μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε ένα ευρύ φάσμα εκπαιδευτικών πλαισίων ενηλίκων.

Ενώ κάθε ενότητα μπορεί να χρησιμοποιηθεί ανεξάρτητα, είναι καλύτερο να ακολουθούνται με τη σειρά ως μέρος μιας προοδευτικής μαθησιακής πορείας. Οι πρώτες ενότητες διερευνούν τι είναι η Υπολογιστική Σκέψη, γιατί είναι σημαντική στον σημερινό κόσμο και πώς μπορεί να αντιμετωπίσει βασικές προκλήσεις στην εκπαίδευση ενηλίκων. Οι επόμενες ενότητες προσφέρουν πρακτική καθοδήγηση σχετικά με τον τρόπο εφαρμογής της ΥΣ σε περιβάλλοντα συμπεριληπτικής μάθησης, εστιάζοντας σε στρατηγικές διδασκαλίας και προσαρμογής για ενήλικες με χαμηλές δεξιότητες ή ψηφιακά αποκλεισμένους.



Το μάθημα χωρίζεται στις ακόλουθες έξι ενότητες:



00



Εισαγωγικό βίντεο

Μια σύντομη επισκόπηση που εισάγει την έννοια της Υπολογιστικής Σκέψης, τη σημασία της στην εκπαίδευση ενηλίκων και τι να περιμένετε από τις ενότητες του μαθήματος.

02



Γιατί είναι σημαντικό να διδάσκουμε ΥΣ;

Διερευνά την αξία και τη σημασία της ΥΣ στην εκπαίδευση ενηλίκων, αντιμετωπίζοντας τις προκλήσεις και τις ευκαιρίες για την προώθησή της σε μαθητές με χαμηλές δεξιότητες ή ψηφιακά αποκλεισμένους.

04



Στρατηγικές διδασκαλίας

Δείχνει πώς οι δραστηριότητες προγραμματισμού μπορούν να αναπτύξουν βασικές ήπιες δεξιότητες όπως η κριτική σκέψη, η συνεργασία και η δημιουργικότητα σε ενήλικες μαθητές.

01



Πώς σκέφτονται οι υπολογιστές;

Εισάγει τις βασικές έννοιες της ΥΣ, όπως η αφαίρεση και η αποσύνθεση, και πώς αυτές αντικατοπτρίζουν την επίλυση προβλημάτων τόσο σε ανθρώπους όσο και σε υπολογιστές.

03



Ενσωμάτωση της ΥΣ στην εκπαίδευση ενηλίκων

Εστιάζει σε στρατηγικές και παιδαγωγικές προσεγγίσεις για την ενσωμάτωση της ΥΣ στην εκπαίδευση ενηλίκων, συμπεριλαμβανομένου του σχεδιασμού μαθημάτων και των εφαρμογών στην πραγματική ζωή.

05



Η ΥΣ ως εργαλείο ένταξης για μειονεκτούντες ενήλικες

Υπογραμμίζει τις δυνατότητες της ΥΣ στην προώθηση της κοινωνικής ένταξης, της ψηφιακής ενδυνάμωσης και των ευκαιριών για δια βίου μάθηση μεταξύ των περιθωριοποιημένων ομάδων ενηλίκων.

Τι περιλαμβάνεται σε κάθε ενότητα

Σε κάθε ενότητα θα βρείτε:

- **Εισαγωγή:** Μια σύντομη επισκόπηση που εξηγεί το θέμα, τους στόχους και τα αναμενόμενα μαθησιακά αποτελέσματα.
- **Βασικό περιεχόμενο:** Σαφείς εξηγήσεις των κύριων εννοιών, υποστηριζόμενες από παραδείγματα από την πραγματική ζωή σχετικά με την καθημερινή πρακτική των εκπαιδευτών ενηλίκων.
- **Διαδραστικές δραστηριότητες:** Τουλάχιστον δύο ασκήσεις ανά ενότητα για την ενίσχυση της μάθησης. Αυτές περιλαμβάνουν παιχνιδοποιημένες εργασίες όπως κουίζ, παζλ, παιχνίδια αντιστοίχισης ή σύντομες προκλήσεις.
- **Μελέτες περιπτώσεων και καλές πρακτικές:** Πρακτικά παραδείγματα που βοηθούν στη σύνδεση του περιεχομένου με πραγματικά σενάρια μάθησης ενηλίκων.
- **Έλεγχος γνώσεων:** Μια σύντομη αυτοαξιολόγηση (π.χ. πολλαπλής επιλογής ή παιχνίδι) για την ανασκόπηση των βασικών συμπερασμάτων.
- **Σύνοψη:** Μια σύντομη ανακεφαλαίωση που επισημαίνει τα βασικά σημεία της ενότητας.

Οι ενότητες έχουν σχεδιαστεί ώστε να είναι ευέλικτες και προσαρμόσιμες. Σας ενθαρρύνουμε να προσαρμόσετε το περιεχόμενο στις ανάγκες, τα επίπεδα και τα μαθησιακά περιβάλλοντα των μαθητών σας.



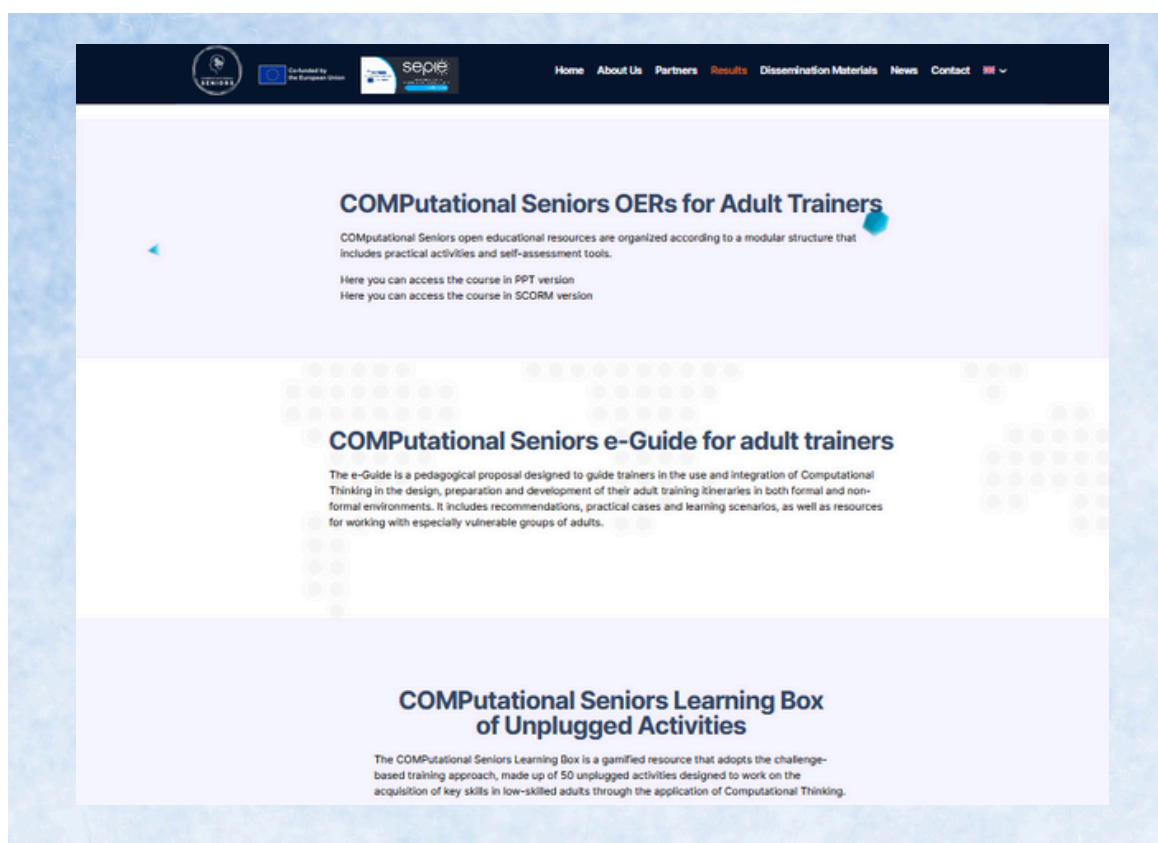
ΟΔΗΓΟΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ



Η πλατφόρμα COMPutational Seniors φιλοξενεί πέντε δομημένες ενότητες μάθησης (συν ένα εισαγωγικό βίντεο) που έχουν σχεδιαστεί για να σας βοηθήσουν να εξερευνήσετε και να εφαρμόσετε την Υπολογιστική Σκέψη στην εκπαίδευση ενηλίκων. Η πλατφόρμα είναι δωρεάν, ανοιχτής πρόσβασης και εύχρηστη. Δεν απαιτείται εγγραφή ή δημιουργία λογαριασμού.

Βήματα για να ακολουθήσετε

1. Επισκεφθείτε την ιστοσελίδα του έργου <https://computationalseniors.eu/> και κάντε κλικ στην καρτέλα «Αποτελέσματα».
2. Εκεί, θα βρείτε μια σελίδα που παρουσιάζει τα τρία κύρια αποτελέσματα του έργου μας: **τους ΑΕΠ για εκπαιδευτές ενηλίκων, τον ηλεκτρονικό οδηγό για εκπαιδευτές ενηλίκων και το Learning Box of Unplugged Activities.**



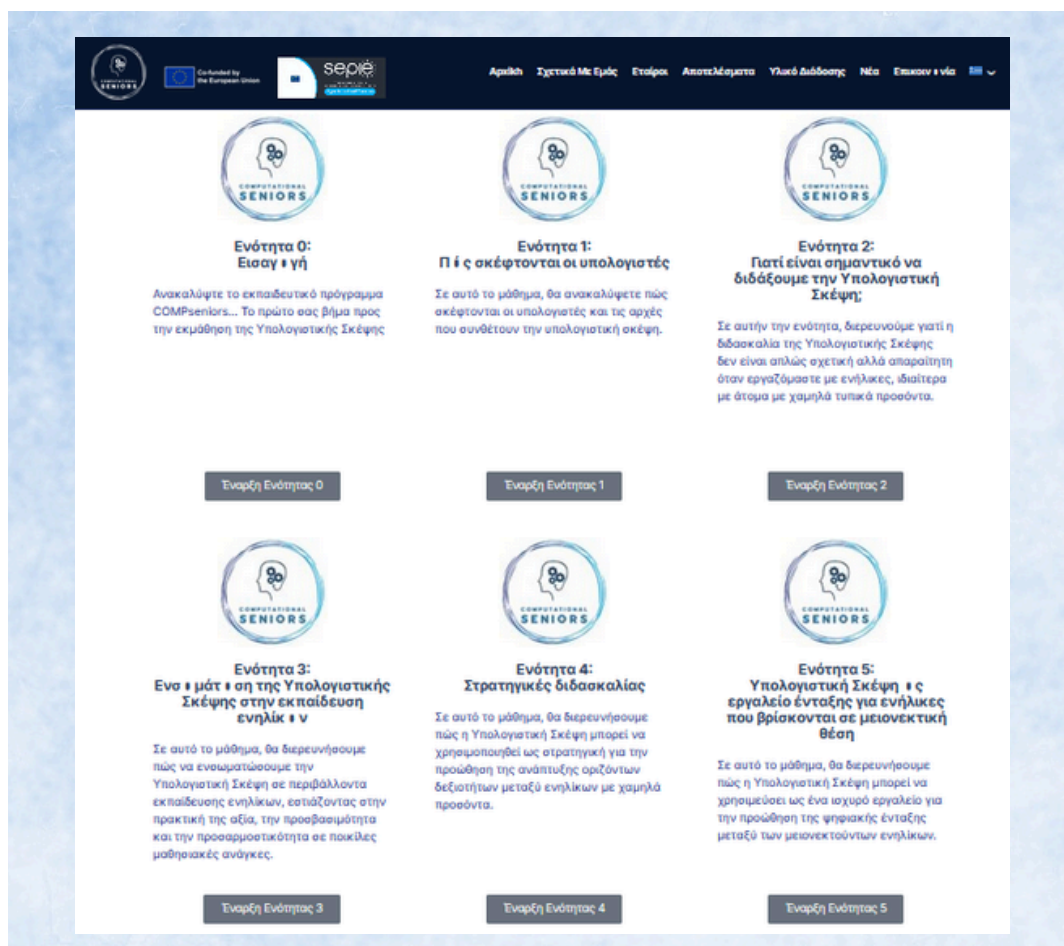
Στην ενότητα «Computational Seniors ΑΕΠ για Εκπαιδευτές Ενηλίκων», θα δείτε ότι υπάρχουν δύο τρόποι πρόσβασης στο μαθησιακό περιεχόμενο που έχει αναπτυχθεί.

Από τη μία πλευρά, μπορείτε να κατεβάσετε τις Ενότητες σε μορφή PowerPoint και να τις χρησιμοποιήσετε με τον τρόπο που ταιριάζει καλύτερα στις μαθησιακές ή επαγγελματικές σας ανάγκες ή να τις εκτυπώσετε για να έχετε μια εντελώς offline μαθησιακή εμπειρία.

Από την άλλη πλευρά, δίπλα σε αυτήν την επιλογή, βρίσκεται η επιλογή για πρόσβαση στην ψηφιακή έκδοση του μαθήματος, δηλαδή στην Πλατφόρμα Εκπαιδευτικών Μαθημάτων COMPSeniors. Εάν κάνετε κλικ σε αυτήν την επιλογή, θα μεταφερθείτε αμέσως στην κύρια σελίδα της πλατφόρμας στην ίδια γλώσσα που πλοηγηθήκατε μέχρι τώρα.

3. Μόλις αποκτήσετε πρόσβαση στην πλατφόρμα, η πλοήγηση είναι πολύ απλή.

Αν κάνετε κύλιση προς τα κάτω ή κάνετε κλικ στην επιλογή «Δείτε τις ενότητες του μαθήματος», θα βρείτε τις έξι ενότητες που αποτελούν μέρος του εκπαιδευτικού μαθήματος με μια σύντομη περιγραφή. Αυτή είναι η σελίδα Επισκόπησης του Εκπαιδευτικού Μαθήματος.



4. Τώρα μπορείτε να επιλέξετε την ενότητα που θέλετε να παρακολουθήσετε, κάνοντας κλικ στο αντίστοιχο κουμπί «Έναρξη Ενότητας».

Όπως αναφέρθηκε στην προηγούμενη ενότητα, μπορείτε να παρακολουθήσετε τις ενότητες με διαδοχικό τρόπο για να αναπτύξετε σταδιακά τις γνώσεις σας ή μπορείτε να ξεκινήσετε με το θέμα που σας ενδιαφέρει περισσότερο, ανάλογα με τους μαθησιακούς σας στόχους, το επίπεδο εμπειρίας ή τις συγκεκριμένες ανάγκες των μαθητών σας.



5. Κάνοντας κλικ στο κουμπί «Έναρξη Ενότητας 1», θα ανοίξει μια άλλη σελίδα (χωρίς να κλείσει η προηγούμενη). Αυτό σημαίνει ότι κάθε ενότητα έχει τη δική της σελίδα και, για να τις ανοίξετε, θα πρέπει να τις επιλέξετε μία προς μία.

Αυτό θα συμβεί για να διατηρηθεί η παρουσίαση του περιεχομένου πιο σαφής και πιο οργανωμένη, διαχωρίζοντας το περιεχόμενο με πιο δομημένο και εύκολο τρόπο.

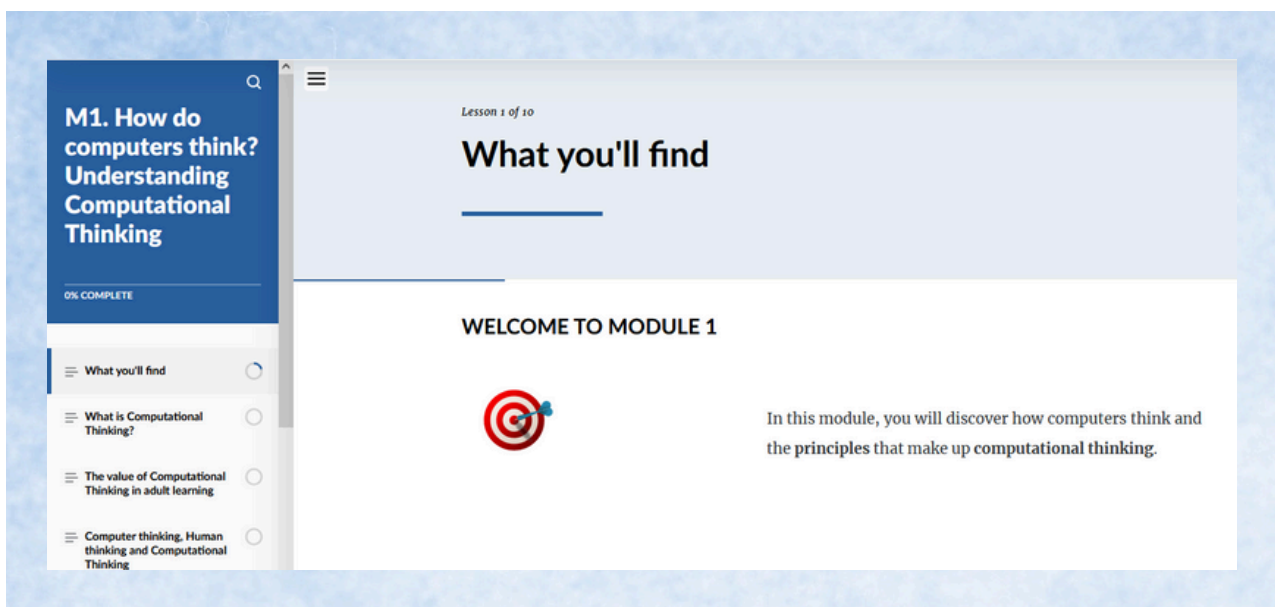
Η πλατφόρμα έχει σχεδιαστεί για απλότητα και εστίαση, επιτρέποντας στους χρήστες να ασχολούνται με μία ενότητα κάθε φορά χωρίς περισπασμούς. Αφού ολοκληρώσετε μια ενότητα, απλώς την κλείνετε και επιστρέφετε στην επισκόπηση του μαθήματος.

Η πρόοδος στο μάθημα είναι αυτοκατευθυνόμενη. Δεν υπάρχουν βέλη προς τα εμπρός μεταξύ των ενότητων, επομένως οι χρήστες πρέπει να επιστρέψουν στην κύρια σελίδα για να επιλέξουν τι θα μάθουν στη συνέχεια με βάση τα ενδιαφέροντα ή τις ανάγκες τους.

6. Μόλις κάνετε κλικ στην Ενότητα που θέλετε να εξερευνήσετε και ανοίξει η αντίστοιχη σελίδα, θα δείτε την επιλογή να κάνετε κλικ στο "Έναρξη Μαθήματος", το οποίο θα σας μεταφέρει απευθείας στο πρώτο θέμα της ενότητας - ή μπορείτε να κάνετε κλικ στο θέμα στον πίνακα περιεχομένων με το οποίο θέλετε να ξεκινήσετε.

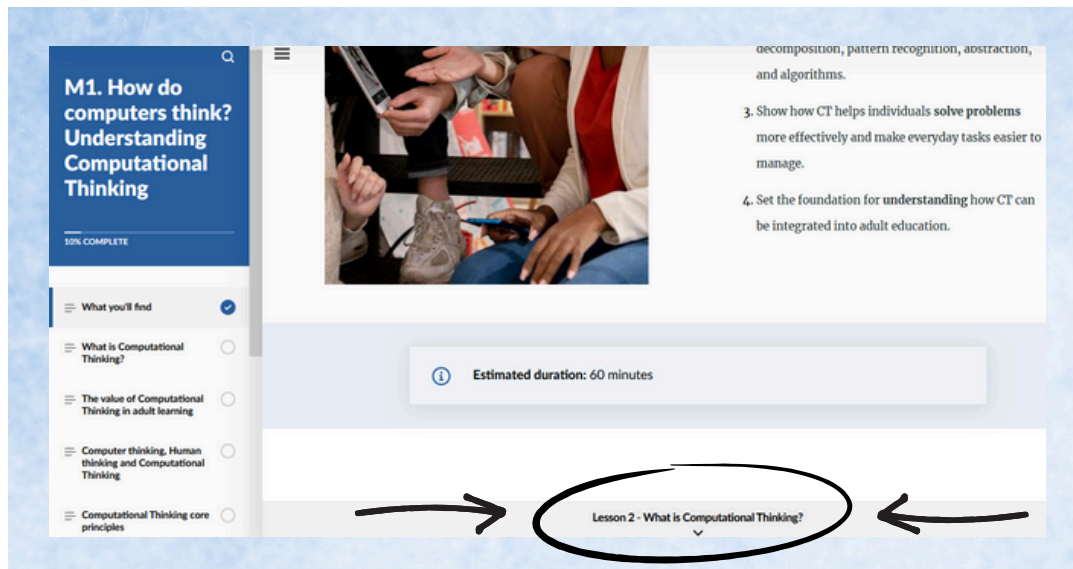


7. Μόλις εισέλθετε στην ενότητα, εμφανίζεται ένα μικρό μενού στην αριστερή πλευρά, όπου μπορείτε να βρείτε μια γραμμή προόδου για να παρακολουθείτε τη θέση σας στην ενότητα και μια λίστα με όλα τα διαθέσιμα θέματα σε αυτήν.



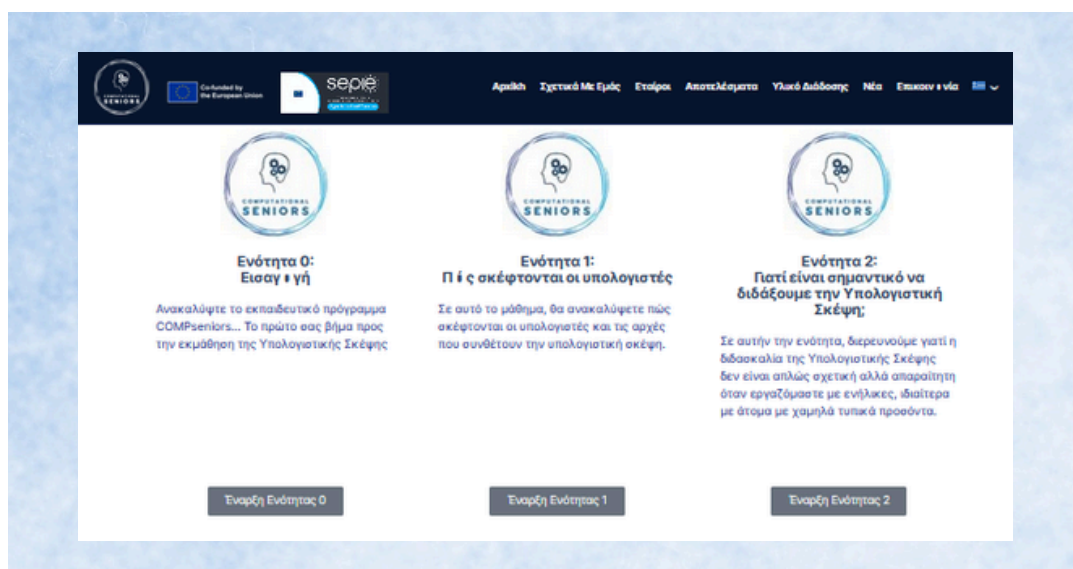
8. Τώρα, το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να κάνετε κύλιση προς τα κάτω για να παρακολουθήσετε το περιεχόμενο κάθε μαθήματος.

Μόλις ολοκληρώσετε ένα μάθημα, θα δείτε ένα βέλος στο κάτω μέρος που σας μεταφέρει στο επόμενο.



Σημείωση: ένα μάθημα αντιστοιχεί σε ένα τομέα/θέμα μέσα σε κάθε Ενότητα. Κάθε ενότητα αποτελείται από έναν μεταβλητό αριθμό μαθημάτων.

9. Μόλις ολοκληρώσετε την ενότητα, μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη κλείνοντας τη σελίδα στην οποία βρίσκεστε (π.χ. Ενότητα 1) και να δείτε τη σελίδα επισκόπησης του Εκπαιδευτικού Προγράμματος, όπου μπορείτε να επιλέξετε την επόμενη ενότητα που θα εξερευνήσετε.



ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΚΑΙ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ



Τώρα που είστε εξοικειωμένοι με τον τρόπο χρήσης της πλατφόρμας COMputational Seniors, ακολουθούν μερικές πρακτικές συμβουλές που θα σας βοηθήσουν να αξιοποιήσετε στο έλακρο την μαθησιακή σας εμπειρία:

- Μπορείτε να ολοκληρώσετε τις ενότητες με τη σειρά ή να ξεκινήσετε με το θέμα που ταιριάζει στις τρέχουσες ανάγκες σας. Δεν υπάρχει ένας «σωστός» τρόπος για να παρακολουθήσετε το μάθημα.
- Κρατήστε ένα σημειωματάριο ή ένα ψηφιακό έγγραφο για να συνοψίσετε βασικές ιδέες, εργαλεία ή δραστηριότητες που θεωρείτε χρήσιμες για τις δικές σας εκπαιδευτικές συνεδρίες.
- Σκεφτείτε πώς οι έννοιες της Υπολογιστικής Σκέψης συνδέονται με την καθημερινή ζωή των μαθητών σας και χρησιμοποιήστε τα παραδείγματα που παρέχονται ως έμπνευση.
- Αξιοποιήστε τις μελέτες περίπτωσης και τους πρόσθετους πόρους που προσφέρονται σε κάθε ενότητα. Έχουν σχεδιαστεί για να σας δώσουν πρακτικές ιδέες που μπορείτε εύκολα να προσαρμόσετε.
- Εάν κάτι σας φαίνεται ασαφές, μη διστάσετε να επανεξετάσετε προηγούμενες ενότητες ανά πάσα στιγμή. Η πλατφόρμα επιτρέπει την ευέλικτη μάθηση και τη συνεχή αναστοχασμό.
- Αναζητήστε τις διαδραστικές και παιχνιδοποιημένες ασκήσεις σε κάθε ενότητα. Δεν είναι μόνο ελκυστικές για τους μαθητές, αλλά μπορούν επίσης να σας βοηθήσουν να σκεφτείτε νέους τρόπους παρουσίασης περιεχομένου.

Και να θυμάστε: αυτό το μάθημα είναι ένα σημείο εκκίνησης. Εξερευνήστε το με τον δικό σας ρυθμό, πειραματιστείτε με τα εργαλεία και προσαρμόστε όσα μαθαίνετε για να υποστηρίξετε με τον καλύτερο τρόπο το δικό σας εκπαιδευτικό πλαίσιο.



Επικοινωνήστε μαζί μας



Facebook
COMPUtational Seniors



Instagram
computationseniors



Ιστοσελίδα:
computationseniors.eu

araba álava
foru aldundia diputación foral



Mediacreativa



fundacja
MAŁOPOLSKA IZBA
SAMORZĄDOWA



Future Learning



kaunas
university of
technology



**Co-funded by
the European Union**

Το έργο COMputational Seniors συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται σε αυτό το έγγραφο δεσμεύουν μόνο τον/τους συγγραφέα/ους και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της Ισπανικής Υπηρεσίας για τη Διεθνοποίηση της Εκπαίδευσης (SEPIE). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο Εθνικός Οργανισμός SEPIE φέρουν ευθύνη γι' αυτές.